

## *Installation de Mountain*

### **Installation de wampserver**

Installation de Wampserver sur un poste séparé.

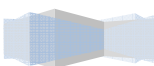
Wampserver : Serveur HTTP pour windows → <http://www.wampserver.com/>

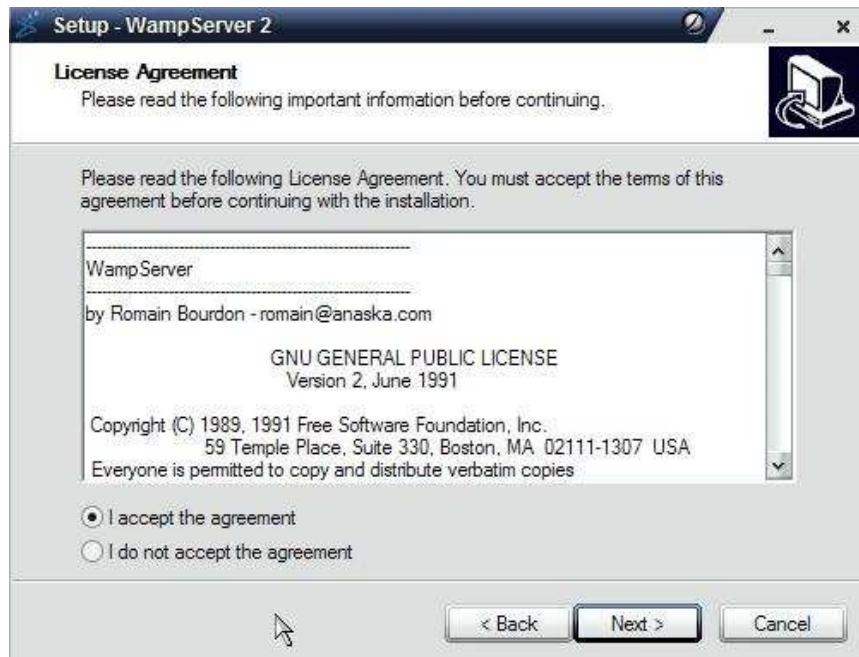


- Exécuter WampServer2.0i.exe :
- Cliquer sur **Suivant**



- Accepter la licence et Cliquer sur **Suivant**

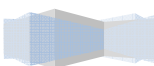


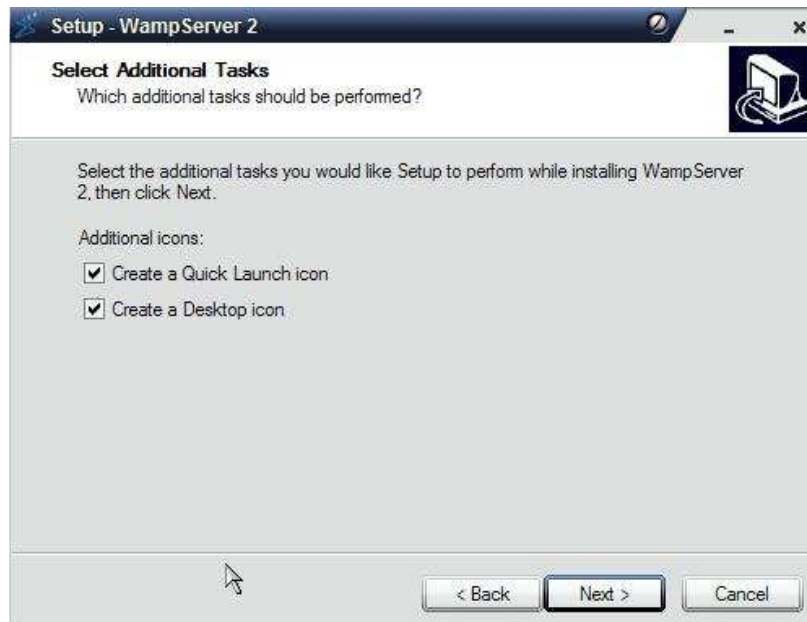


- Cliquer sur **Suivant**



- Cliquer sur **Suivant**

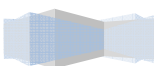


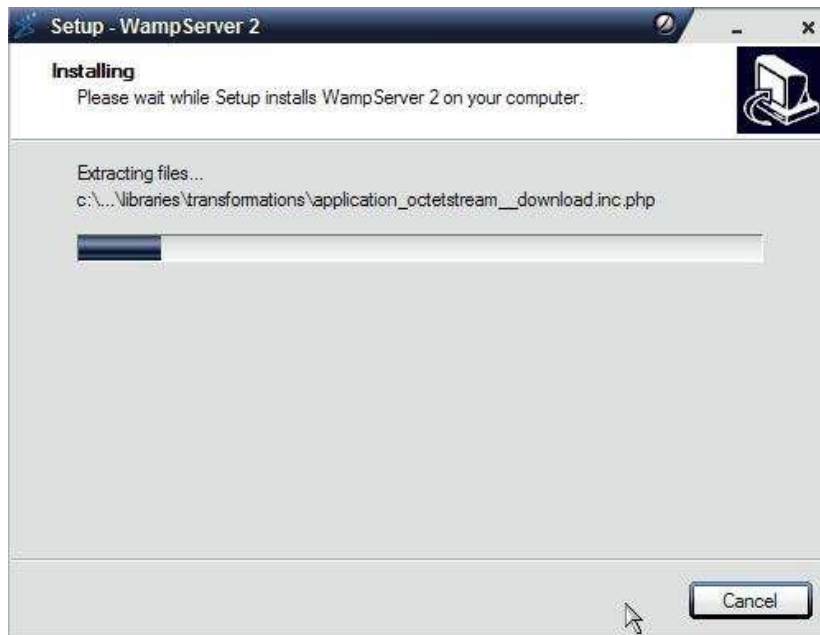


- Cliquer sur **Install**



- L'installation débute





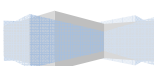
- Cliquer sur OUI



- Cliquer sur Suivant



- Cliquer sur Fin, le serveur web est lancé





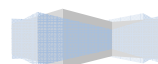
- Il est possible de visualiser l'état du serveur web dans la barre des tâches (carré rouge). Un clique sur cette icône permet de lancer le menu. De la si l'icône du serveur n'est pas blanche (mais rouge ou jaune), relancer les services.



- Aller dans C:/wamp/www et créer le répertoire **camera**
- Placer dans C:/wamp/www/camera les fichiers :
  - camera.php
  - wget.exe
- Editez **camera.php** et modifier la ligne suivante avec le bon paramètre de la caméra :

```
system ("\"c:\\wamp\\www\\camera\\wget.exe\" http://login:password@192.168.10.243/image/jpeg.cgi");
```

- Si vous ne l'avez pas, créer un répertoire C:\temp



## Configuration de Mountain

Attention Mountain ne fonctionne que s'il existe des étudiants inscrits à une formation. Mountain est une application cliente lourde. Son comportement est donc le même que scolpéda et scolpédadroits

- Trouver le fichier Mountain.config et vérifier
  - La configuration de l'application :

```
APP_ID=GARNUCHE
```

- la configuration de Saut (changer les valeurs en gras):

```
"SAUT_URL" = "http://192.168.254.4/cgi-bin/WebObjects/ServAut.woa/wa/";
```

- l'accès au binaire java :

```
PHOTO_LANCEUR=C:\\Program Files\\Java\\j2re1.4.2_18\\bin\\java.exe
```

- l'accès à l'image de la caméra :

```
PHOTO_URL_CAMERA_1=http://127.0.0.1/camera/image.jpg
```

- Trouver le fichier Resources\Mountain.eomodeld\index.eomodeld et vérifier la ligne :

```
connectionDictionary = {Apassword = ""; AserverId = ""; AuserName = ""; };
```

